

経済政策論 B

—経済成長理論入門 パート (2)—

山田知明

明治大学

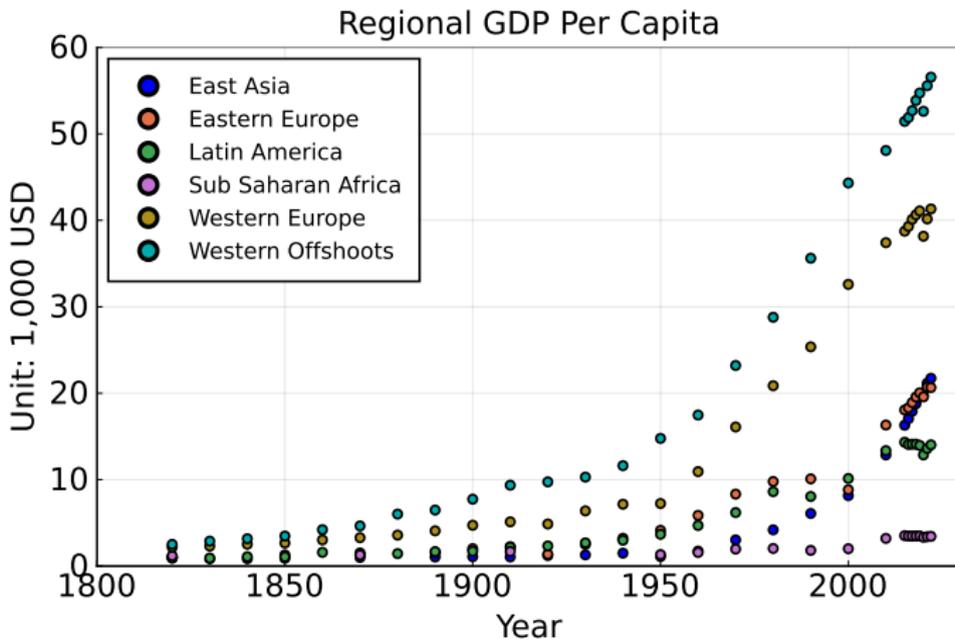
2024 年度講義スライド (2)



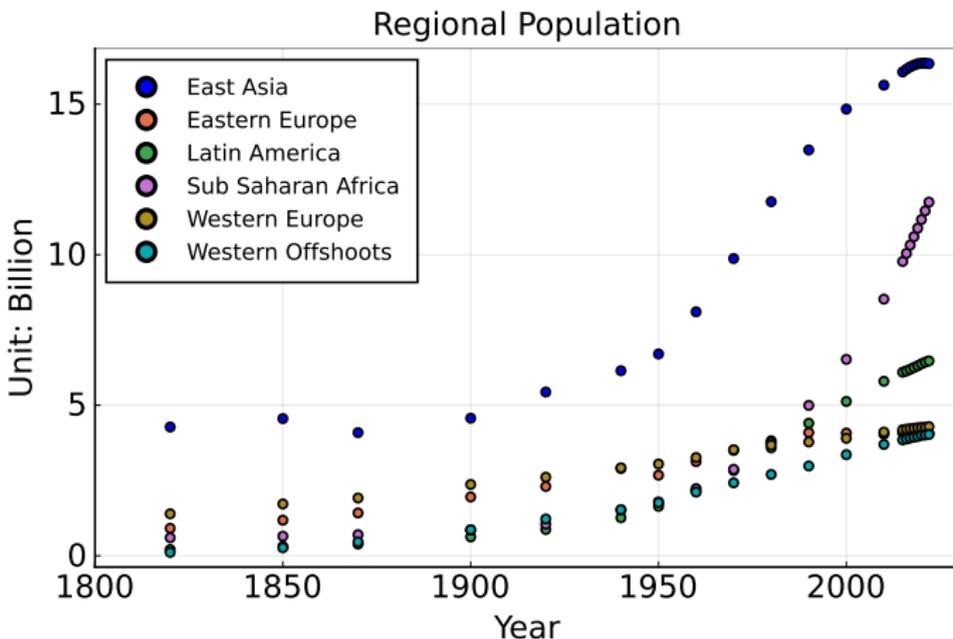
長期の経済動態

- 長期の経済動態を理解する ⇒ 経済成長理論
- 超長期の経済はどのように推移してきたのか?
 - Angus Maddison によるプロジェクト
 - <https://www.rug.nl/ggdc/historicaldevelopment/maddison/?lang=en>
 - 世界経済が成長しだしたのは人類の歴史上、かなり最近のこと

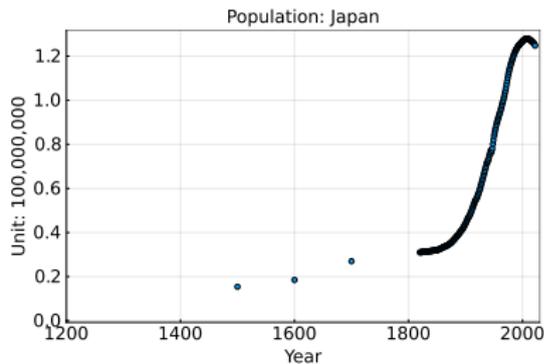
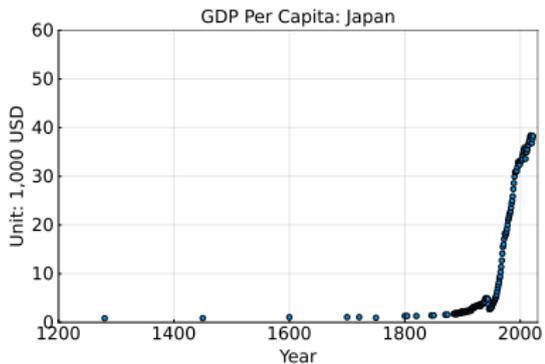
超長期推計：マディソン推計



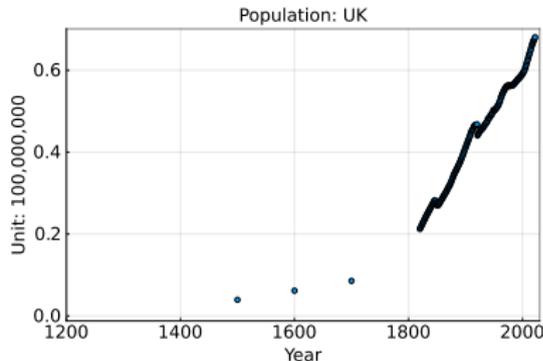
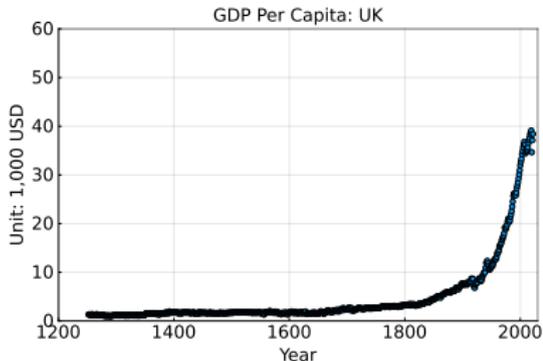
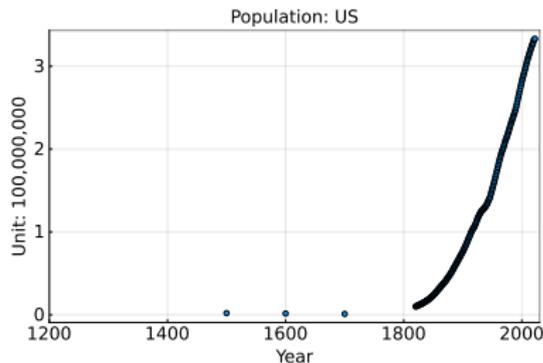
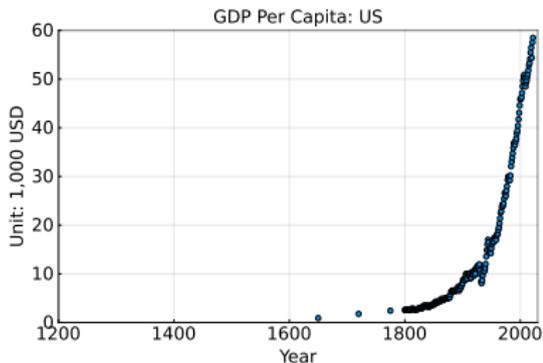
地域ごとの人口：マディソン推計



日本の長期 GDP と人口



英米の長期 GDP と人口



経済成長率の計算

- 経済成長率に関する簡単な算術を確認

$$Y_{2024} - Y_{2023} = g \times Y_{2023}$$

$$g = \frac{Y_{2024} - Y_{2023}}{Y_{2023}}$$

- 100年後のGDP： $Y_{100} = (1 + g)^{100} Y_1$
 - ただし、毎年同じ率で成長した場合
- 成長に関する70の法則： $\frac{70}{g}$
 - 所得が2倍になるまで何年かかる？

$$Y_t = 2Y_0 = (1 + g)^t Y_0$$

$$2 = (1 + g)^t$$

- 平均成長率の計算： $g = \left(\frac{Y_t}{Y_0}\right)^{1/t} - 1$

経済成長モデル

- 動学モデルを使って経済成長のメカニズムを説明
- 新古典派経済成長モデル (Neoclassical Growth Model)
 - ソローモデル (Solow Model)
 - 一人あたり GDP(per capita GDP) の推移を理解する
 - 一国の GDP は人口サイズの影響を受ける

生産関数

- 生産関数 (Production Function) : コブ=ダグラス型生産関数

$$Y = F(K, L) = K^\alpha L^{1-\alpha}$$

- よく使う数値例 : $Y = K^{\frac{1}{3}} L^{\frac{2}{3}}$
- 特徴 :

1. 収穫一定 (Constant Return to Scale)

$$F_K(\lambda K, \lambda L) = \lambda Y$$

2. 資本・労働の限界生産性は正值

$$F_K(K, L) > 0, \quad F_L(K, L) > 0$$

3. 限界生産性は逡減

$$F_{KK}(K, L) < 0, \quad F_{LL}(K, L) < 0$$

生産関数：一人あたり生産量

- 生産関数を一人当たり (per capita) に変換

$$Y = AK^\alpha L^{1-\alpha}$$

$$\frac{Y}{L} = \frac{AK^\alpha L^{1-\alpha}}{L} = AK^\alpha L^{-\alpha}$$

$$y = A \frac{K^\alpha}{L^\alpha} = Ak^\alpha$$

- 限界生産性逓減の法則： $0 < \alpha < 1$

生産関数の妥当性

- コブ=ダグラス型生産関数の妥当性を確認
 - $k = K/L$ のデータから $Y/L = k^\alpha$ (一人当たり GDP) を予測
 - ジョーンズ 『ジョーンズ マクロ経済学 I』 p.104 より作成
 - データは 2007 年の数字：アメリカを 1 に基準化
 - オリジナルデータ：Penn World Table
- なぜズレが生じるのか？ $\Rightarrow A$ (と α) の違い
 - TFP は国ごとに大きく異なる!

| 期間 | k の観測値 | y の予測値 | 実際の y |
|------|----------|----------|---------|
| 米国 | 1.000 | 1.000 | 1.000 |
| 日本 | 1.173 | 1.055 | 0.713 |
| 英国 | 0.661 | 0.871 | 0.750 |
| 中国 | 0.127 | 0.502 | 0.183 |
| ブルンジ | 0.003 | 0.149 | 0.015 |

新古典派経済成長モデル

- 記法の約束事
 - t 年における変数 X の値を X_t と書くことにする
- 資源制約: $C_t + I_t = Y_t$
 - 政府部門と海外部門を無視
- 貯蓄率 s は GDP の一定割合であると仮定

$$S_t = sY_t$$

- 資本ストック K_t は、
 1. 投資 I_t によって増加する
 - 投資 I_t は貯蓄 S_t に等しい
 2. 固定資本減耗率 δ によって減少する

人口成長率・貯蓄率の影響

- 資本ストックの推移式

$$\begin{aligned} K_{t+1} - K_t &= I_t - \delta K_t \\ &= S_t - \delta K_t \\ &= sY_t - \delta K_t \end{aligned}$$

- 両辺を労働供給で割ると、

$$\frac{K_{t+1}}{L_t} - \frac{K_t}{L_t} = s \frac{Y_t}{L_t} - \delta \frac{K_t}{L_t}$$

人口成長率・貯蓄率の影響

- 労働供給で割った = 「1人当たりの値」になった!
 - 労働人口は一定率 n で成長する

$$\frac{L_{t+1}}{L_t} = 1 + n$$

- 一人当たりの変数を小文字で書くことにすると、

$$\begin{aligned} \frac{K_{t+1}}{L_t} - \frac{K_t}{L_t} &= s \frac{Y_t}{L_t} - \delta \frac{K_t}{L_t}, \\ k_{t+1}(1+n) - k_t &= sy_t - \delta k_t \end{aligned}$$

人口成長率・貯蓄率の影響

- 資本蓄積式を変形

$$\begin{aligned}
 k_{t+1}(1+n) - k_t &= sk_t^\alpha - \delta k_t, \\
 k_{t+1} - k_t &= \frac{sk_t^\alpha - (\delta - 1)k_t}{(1+n)} - k_t \\
 &= \frac{sk_t^\alpha - (n + \delta)k_t}{(1+n)}
 \end{aligned}$$

人口成長率・貯蓄率の影響

- 定常状態への収束

- 貯蓄率 s 、人口成長率 n 、固定資本減耗 δ 、資本分配率 α が同じ経済は同じ資本ストック水準に収束する
- $k_{t+1} - k_t = 0 \Leftrightarrow sk_t^\alpha = (n + \delta)k_t$
- $k_{t+1} - k_t = 0$ となる状態を**定常状態 (Steady State)** と呼ぶ：
 k_{ss}

[図：ソローモデル]

- 定常状態における一人当たり資本と産出量

$$k_{ss} = \left(\frac{s}{n + \delta} \right)^{\frac{1}{1-\alpha}}, \quad y_{ss} = \left(\frac{s}{n + \delta} \right)^{\frac{\alpha}{1-\alpha}}$$

人口成長率・貯蓄率の影響を分析

- パラメーターが違う経済だと？
 - 貯蓄率：一人当たり資本を高めて、一人当たり産出量も増加
 - 人口成長率：高すぎると資本装備率が低くなり定常状態での産出量も低下
 - Mankiw, Romer and Weil (1992, QJE)
- 長期的には一人当たり産出は技術水準とともに上昇

$$\frac{Y_t}{L_t} = A_t k_t^\alpha$$

技術進歩率の影響

- 両辺を労働供給 × 技術水準 (有効労働) で割ると、

$$\frac{K_{t+1}}{A_t L_t} - \frac{K_t}{A_t L_t} = s \frac{Y_t}{A_t L_t} - \delta \frac{K_t}{A_t L_t}$$

- 技術水準は一定率 g で成長

$$\frac{A_{t+1}}{A_t} = 1 + g$$

- 資本蓄積式

$$k_{t+1}(1+n)(1+g) - k_t = sk_t^\alpha - \delta k_t,$$

$$k_{t+1} - k_t = \frac{sk_t^\alpha - (n+g+\delta+gn)k_t}{(1+n)(1+g)}$$

黄金律と動学的非効率性

- 「一人当たり産出量を高める」ことは政策目標にならない!
- 最適条件： $c_{SS} = (1 - s)y_{SS} \Rightarrow f_k(k_{SS}) = n + \delta$
 - 黄金律 (Golden Rule)：消費を最大にする貯蓄率
- 動学的非効率性 (Dynamic Inefficiency)
 - 過剰蓄積に陥った場合、蓄積した資本を切り崩して消費をした方が消費を増やせる
 - Abel, Mankiw, Summers and Zeckhauser (1989, REStud)